

## **EL FLOORBALL**

El **floorball** o **uni hockey** tiene sus orígenes en los Estados Unidos durante la segunda mitad del siglo XIX. Es un deporte de equipo, practicado en pista cubierta. El objetivo del juego es meter una pelota plástica en la portería contraria usando un bastón ligero. Ambos equipos tienen cinco jugadores y un portero en la pista. Las reglas del floorball son bastante parecidas a las del hockey sobre hielo, aunque con algunas diferencias evidentes. Es un juego rápido, y es popular como un deporte competitivo así como para mantener la forma física.

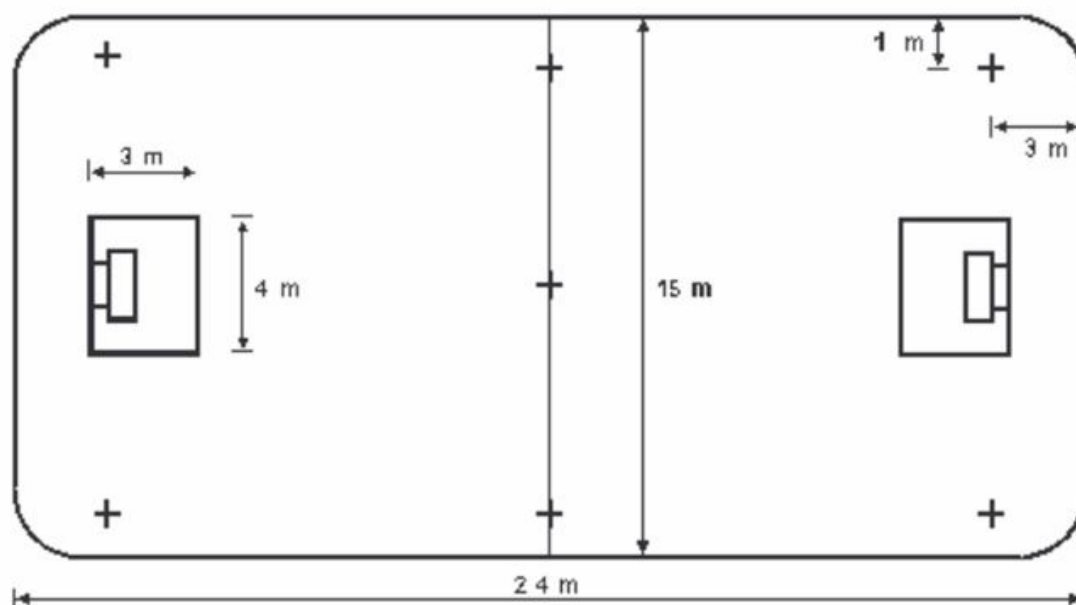
### **OBJETIVO DEL JUEGO**

El objetivo de este deporte es introducir la bola, golpeándola con el stick dentro de la portería contraria, consiguiendo así un gol. Ganará quien consiga más goles.

### **EL TERRENO**

#### **Menores de 16 años:**

El terreno es de 24 m de largo por 15 m de ancho. El área de portería es de 4 metros de largo por 3 de ancho.



### **EL MATERIAL**

- Un stick por jugador (excepto el portero), de plástico duro que mida de 1 a 1,10 metros.
- Una bola hueca y con agujeros.

### **DURACIÓN DEL PARTIDO**

2 periodos de 20 minutos, con un descanso de 5 minutos.

## EL EQUIPO

Están formados por 4 jugadores de campo y un portero. Los jugadores de campo jugarán con un stick menos el portero. El portero no podrá salir de la zona de gol, pero puede tocar, sujetar, lanzar y dirigir la bola con cualquier parte del cuerpo.

## ACCIONES PERMITIDAS

- Jugar la bola con cualquier parte del stick.
- Parar la bola con el stick, el pie o el pecho.
- Dirigir la bola con el pie hacia el stick.
- Jugar con el apoyo de las bandas laterales.
- Quitar la bola a un contrario sin golpear su stick
- Meter el stick en el area de gol



## ACCIONES NO PERMITIDAS

- Elevar el stick por encima de la rodilla.
- Parar la bola con la cabeza o la mano.
- Pasar la bola a otro compañero con el pie.
- Jugar la bola tumbado en el suelo.
- Empujar a un adversario.
- Enganchar el stick de un contrario.
- Elevar la bola por encima de la rodilla.



## ACCIONES NO PERMITIDAS CASTIGADAS CON PENALTI

- Zancadillear a un contrario con el stick.
- Lanzar el stick.
- Mover la portería para evitar un gol.



## EL PORTERO

Puede llevar casco y una equipación especial con protecciones. No lleva stick. Le está permitido tocar y golpear la pelota con todas las partes del cuerpo incluidos brazos y cabeza. Si sale del área grande de portería actuará y será considerado como un jugador de campo pero sin stick. Se considera que ha salido de este área si no toca con

ninguna parte de su cuerpo dicha área o sus líneas. Puede parar y retener la pelota con las manos durante tres segundos (si no es así se sancionará un golpe franco al borde del área de portería). Puede realizar pases con la mano, pero su pase no será válido si no toca el suelo, la banda o a algún jugador o su stick antes de traspasar la línea central.



## INFRACCIONES Y PENALIZACIONES

**Golpe franco:** ante cualquier infracción en el juego, el árbitro concederá un saque de golpe franco al equipo contrario. La bola se pone en el lugar donde se cometió la falta. Los jugadores del equipo contrario mantendrán una distancia de 3 metros respecto a la bola. El equipo defensor podrá formar una barrera. Puede conseguirse gol como consecuencia de un saque directo de golpe franco.

**Penalti:** cuando se produce una infracción intencionada o grave para evitar el lanzamiento a portería o la consecución de un gol, el árbitro concede el lanzamiento de penalti al equipo contrario. Se inicia desde el centro del campo y el portero desde la línea de gol. El jugador puede tocar la bola tantas veces como quiera mientras que ésta se mantenga en movimiento hacia adelante. Los demás jugadores no intervienen en la jugada. La acción termina cuando se consigue gol o es parada o rechazada hacia delante por el portero. Si éste comete alguna falta se repetirá el penalti.

**Penalizaciones:** los jugadores pueden ser sancionados con expulsiones temporales o definitivas por acciones o comportamientos antideportivos, realizar acciones que comporten peligro a los adversarios o por su reincidencia en faltas. La duración de las expulsiones temporales va desde los 2 a los 10 minutos.

